

# 毕业论文写作框架参考

题目（20 字以内，应与毕业创作相关）

论文题目的参考结构包括：

1. XXX 中/视域下 YYY 的 ZZZ 研究

例如：三维游戏场景设计中主题小镇的概念设定研究

2. 基于 XXX 的 YYYZZZ 研究

例如：基于动漫 IP 的城市历史博物馆盲盒设计研究

3. YYYZZZZ 研究——以 SSS 为例

例如：三维动画中军警类角色打斗动作设计研究——以《迷雾》为例

中英文题目

中文摘要

英文摘要

绪论（严格按照下列二级标题撰写，不可列三级标题，1500 字以内）

（一）研究背景（300 字）

（二）研究目的及意义（300 字）

（三）国内外文献综述（800 字）

一、理论及方法阐述（主要写你所参考的他人的理论或方法，题目须自拟，1500 字左右）

（一）

1.

2.

3.

……

（二）

（三）

二、观点阐述（主要写自己的观点并展开论述，题目须自拟，1500 字左右）

（一）

（二）

（三）

三、毕业创作展示（用毕业创作印证自己的观点，题目须自拟，1000 字左右）

（一）

（二）

（三）

结语（研究的结论、对研究工作的总结与反思、对未来研究工作的展望，500 字）

主要参考文献（15 篇以上，至少含 2 篇外文文献）

备注：论文正文部分不得少于 6000 千字（加图片，并按照中南大本科毕业论文写作规范进行排版后，不得少于 10 页），本文件中所列字数要求仅供参考。